

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 109 «Колокольчик» г.Волжского Волгоградской области»

**Сценарий шахматного турнира
для детей старшего дошкольного возраста**

Разработала и провела воспитатель:

Гриненко И.В

Волжский, 2021 г.

Цель: создать условия для интеллектуального развития детей старшего дошкольного возраста.

Задачи:

- Активизировать мыслительную деятельность, тренировать память, внимание, находчивость, смекалку;
- Развивать логическое мышление, чувство ответственности и умение разрешать проблемные ситуации;
- Воспитывать спокойствие и настойчивость, умение достойно выиграть и проигрывать с достоинством.

Предварительная работа:

- Заранее познакомить детей с правилами проведения турнира, чтобы все участники относились ответственно и осознанно к предъявляемым к ним требованиям;
- Подготовить дипломы, бейджики, карточки с именами участников турнира;
- Составить жюри (наблюдатели, назначить ответственного за награждение участников);
- Подготовить музыкальное сопровождение турнира, подготовить столы для проведения мероприятия.

Правила турнира:

*Начинают играть сразу все участники. Арбитры следят за ходом игры, как только пары будут заканчивать игру, арбитры определяют победителей, из числа победителей составляются пары для следующего этапа турнира. Турнир длится до тех пор, пока не будут выявлены лидеры на 1, 2, 3-е места. Продолжительность турнира 30 минут.

*В первом туре играют все участники (*детей- пары*) турнира. Наблюдатели следят за ходом игры. Проигравшие в первом туре игроки (*чел.*) занимают 3-е место и выходят из игры. Во втором туре встречаются победители первого тура (*чел.*) и делят между собой 1-е и 2-е места (*два первых и два вторых места*). Между турами проводится музыкальная двигательная разминка.

Ход мероприятия

Торжественный вход участников турнира, под музыкальное сопровождение.

Ведущий: Сегодня знаменательный день в нашем детском саду – сегодня наши дети участвуют в турнире по шахматам.

Дорогие ребята! Сегодня я приглашаю Вас на «Шахматный турнир».

Победителям и участникам турнира присваиваются высокое звание «Лучший шахматист» и, конечно же, вручаются памятные подарки всем участникам. А вы, ребята, готовы побороться за это высокое звание?

Дети: Да!!!

Ведущая: Отлично!!! Помогать мне оценивать Ваши достижения будут наши почетные гости – Жюри: 1), 2), 3).(ПРЕДСТАВЛЕНИЕ)

Приветствую Вас всех, друзья,

Турнир мы открываем.

Удачи в шахматных делах

Участникам желаем.

Вся в квадратах – белых, черных –

Деревянная доска,

А ряды фигур точеных –

Деревянные войска.

Люди их передвигают,

Коротают вечера,

Люди в шахматы играют —

Гениальная игра!

Ты, дружок мой, без опаски,

Без смущения вступай,

Словно в мир чудесной сказки,

В черно-белый этот край.

Шахматы - одна из самых древних игр. Они появились более двух тысяч лет назад в Индии. По легенде – мудрец Сета придумал игру, в которой король – самая важная фигура. Он не может ничего достичь без помощи других фигур и пешек.

Шахматы - это игра, которая напоминает сражение. Два войска сошлись на черно-белом поле битвы. Одно - белое, другое – черное. В бой всегда вступают 16 белых и 16 черных воинов. Руководят ими обычно два человека. Игроков зовут по-разному: противниками, соперниками или партнерами. Сражение, которое они разыгрывают, называется шахматной партией.

Цель шахматной партии - победить противника, поставить его короля в безвыходное положение. Ведь недаром слово шахматы в переводе с персидского языка означает конец повелителю.

Здесь собрались самые отважные рыцари, чтобы сразиться на шахматном турнире. Надеюсь, что сегодняшняя встреча подарит вам радость творчества, веселья, множество увлекательных игр и загадок и выявит сильнейшего в этом турнире.

Итак, в турнире участвуют

Ведущий представляет участников турнира. Но прежде чем открыть турнир проведем разминку.

Шахматы - игра сильнейших!

Для ума заряд дает,

Волю, стойкость воспитает,

Логику всем разовьет!

1-е задание «Доскажи словечко»:

1. Скоро бой. И ждет войска Деревянная ___(доска).
2. Ни к чему, ребята, спешка – Потеряться может ___(пешка).
3. Играет не простую роль Его величество ___(король).
4. В «шалашах» и в «камышах» Я услышал слово ___(шах).
5. В словах «матрешка» и «формат» Я подчеркну не шах, а ___(мат).
6. Нужно проявить сноровку, Чтобы сделать ___(рокировку).

2-е задание это БЛИЦ – опрос! Нужно ответы давать быстро и четко. Жюри отметят, кто даст больше правильных ответов. Итак, начали:

- Может ли ладья перепрыгнуть через одно поле?
- Какая фигура может быть белопольной и чернопольной?
- По каким шахматным дорожкам ходит слон?
- Самый умный вид спорта?
- По каким шахматным дорожкам ходит ферзь?
- Какого цвета фигуры у игрока, который начинает партию первым?
- Какой король не умеет говорить?
- Сколько стоят фигуры? Их ценность? Пешка, слон, ферзь, король, конь, ладья?
- Ходит ли конь по диагоналям, вертикалям и горизонталям? Ка он ходит?
- Сколько пешек одного цвета расположено на шахматной доске в начале партии?
- Превращается ли пешка в короля? В какую фигуру она может превратиться?
- Какая шахматная фигура перепрыгивает через другие фигуры?
- Может ли пешка перепрыгнуть через одно поле? В каком случае?
- Как ходит король?

- Из чего состоит шахматная доска?
- Как ходит пешка?
- Как бьет пешка?
- Сколько полей на шахматной доске?
- Какая шахматная фигура остается на доске до конца игры?
- У какого слона нет хобота?
- Какой шахматной фигуре можно объявить шах, мат?
- Сколько коней у каждого партнера в начальной позиции? Королей? Ферзей?

3- задание Шахматные загадки

Будьте внимательны, не торопитесь с ответами, а наши уважаемые Жюри будут фиксировать Ваши ответы.

1. Фигура эта так упряма,
Что из угла идёт лишь прямо.
Ходить умеет по вертикали
И ещё по горизонтали. **ЛАДЬЯ**

2. Хоть важная фигура — трусливая натура,
И ходит лишь на клеточку одну.
Других фигур работа — лишь на него охота.
Его поймаю и закончу я игру. **КОРОЛЬ**

3. Этот воин очень смелый,
Чуть ладью вчера не съел он.
По диагонали строго ходит,
Порядок на доске наводит. **СЛОН**

4. В начале боя встали в ряд
Все восемь маленьких солдат.
Когда свой первый ход свершают,
То через клеточку шагают,
Потом по клеточке одной
Едят врагов лишь по косой.
Они назад не отступают,
И в бой их первыми бросают. **ПЕШКА**

5. Его травой кормить не надо.
Он любит буквой «Г» ходить.
Пусть пешки встали плотным рядом,
Вперёд он сможет проскочить. **КОНЬ**

6. Фигура важная и сильная.
Всегда в красивом платье стильном.
Захочет, так пойдёт по вертикали.
Ну, а захочет, так и по горизонтали.
Её ходы не просто угадать —
И по диагонали может пошагать. ФЕРЗЬ

7. Если в шахматы играешь,
То, конечно, это знаешь —
Будет лучший результат,
Если ты поставишь...МАТ

8. Это есть не поражение,
Не фиаско, и не крах,
А всего лишь нападение —
Королю объявлен...ШАХ

9. Здесь войско выстроилось в ряд:
Слоны и кони, и ладьи,
И пешки чинно все стоят!
Скорей игру мне назови! ШАХМАТЫ

4-е задание игра “Волшебная доска”.

На черно-белом

Крыльце сидели:

Король, Королева,

У них 2 коня, 2 слона,

Возле башен — ладья

И строй солдат впереди.

Попробуй выстроить их ты.

Ребята, вы должны расставить шахматные фигуры на своей доске.

Итак, объявляю шахматный турнир открытым.

Звучит гимн РФ

Ведущий: Сейчас мы с помощью жребия определим пары.

Дети по очереди из мешочка вытягивают номерки и по ним определяются пары детей. Дети занимают столы.

Ведущий: Игра в шахматы требует спокойной обстановки и внимания.

Сейчас мы вспомним правила поведения за шахматной доской.

Не нарушайте правила игры, будьте спокойны и предельно внимательны и вас ждет успех!

Правило №1. Перед началом и в конце партии партнеры пожимают руки. Если ты проиграл, то поздравь соперника. В случае ничьей первый протягивает руку, кто вежливей.

Правило № 2. Во время партии разговаривать нельзя – ни с партнером, ни с ребятами. Можно только предложить ничью, но если соперник отказался, то игра продолжается до тех пор, пока соперник сам не предложит ничью.

Правило № 3. Если во время партии у тебя появился вопрос – подними руку, судья подойдет и на него ответит.

Правило № 4. Одно из основных правил шахмат: «Взялся – ходи». Если при своем ходе ты дотронулся до своей фигуры или пешки, то должен сделать любой возможный ход этой фигурой. Если дотронулся до чужой, то должен любым способом побить эту фигуру или пешку.

Правило № 5. Если хочешь поправить неаккуратно стоящую фигуру, то нужно только при своем ходе сказать: «Поправляю».

Правило № 6. Во время обдумывания своего хода нельзя передвигать фигуры и делать пометки на бумаге. Все варианты шахматисты рассчитывают в уме.

Правило № 7. Ход считается завершенным, если ты передвинул фигуру и отнял от нее руку. Если рука еще не отнята, то можно сделать другой ход той фигурой, до которой ты дотронулся. Изменить свое решение и взять ход назад нельзя.

И так..... Шахматный турнир объявляю открытым!

Наши участники сразятся в честном бою на шахматных досках, самые умелые из вас выйдут победителями. Желаю вам успехов, удач и побед.

Время турнира-

Затем члены жюри подводят итоги турнира.

Ведущая: Вы все просто молодцы, дети! Главное то, что вы полюбили шахматы, знаете фигуры, их расположение на шахматной доске, умеете играть. И впереди у нас еще много встреч на шахматных турнирах. Игроки показали свою сообразительность, работу мыслей. Вы храбро сражались за победу в турнире, не всем сегодня повезло выиграть. Но всех участников турнира ждут призы. Наступает самый торжественный момент.

Награждение

Судьи вручают грамоты и подарки участникам.

Объявляю шахматный турнир закрытым. Пора прощаться. До свидания ребята! Дети под музыку уходят из зала.

Протокол шахматных соревнований

№

п\п Фамилия имя ребенка. Количество
проведенных игр Количество побед Место.

Правила поведения за шахматной доской.

1.Играть надо молча, не спеша.

2.Если дотронешься до фигуры противника, ее придется побить (если это возможно).

3.Если тронешь свою фигуру, ею нужно обязательно сделать какой – нибудь ход.

4.Если сделал ход и отпустил руку от своей фигуры, перехаживать нельзя.

5.Нельзя мешать партнеру думать.

6.Нельзя подсказывать игрокам.

7.Не следует вслух произносить «шах» и «мат».

8.Если какая – нибудь своя фигура или фигура противника расположена не в середине клетки, то при своем ходе можно сказать: «Поправляю» - и поставить ее поаккуратнее.

9.Если выиграешь, нельзя насмехаться над партнером и зазнаваться.

10.Если проиграешь, не стоит расстраиваться – даже лучшие шахматисты мира потерпели в своей жизни много поражений.

11.После окончания партии проигравший пожимает противнику руку – это дань уважения партнеру.

12.Перед партией тоже принято рукопожатие.

13.Запрещается водить пальцем по шахматной доске, вычитывая варианты.